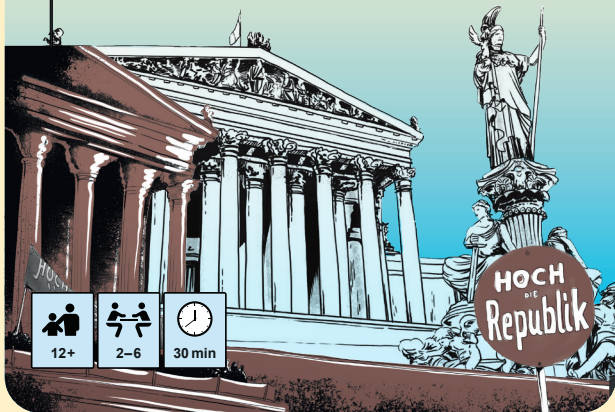


GEMEINSAM. ÖSTERREICH VERSTEHEN



GEMEINSAM. ÖSTERREICH VERSTEHEN

KARTENQUIZ

Quizspiel für 2 – 6 Personen ab 12 Jahren

Inhalt:

120 Karten, davon:

- 102 Fragekarten – 51 leichte (blaue Fragekarten) und 51 schwierige Fragen (rötliche Fragekarten)
- 6 × 3 Ratekarten (jeweils A, B, C in 6 verschiedenen Farben)

Außerdem werden noch Zettel und Stift benötigt, um die Punkte zu notieren.

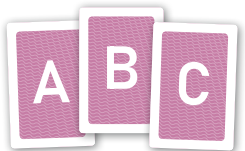
SPIELPRINZIP

In diesem Ratespiel wird in jeder Runde eine Frage rund um das politische System Österreichs und um für Österreich zentrale politische Themen gestellt.

Es gibt immer 3 Antwortmöglichkeiten, womit es auch bei schwierigen Fragen eine gute Chance gibt, richtig zu tippen. Wer allerdings am schnellsten tippt, bekommt die meisten Punkte.

SPIELVORBEREITUNG

- Jede Person erhält die **drei Ratekarten (A-B-C) einer Farbe.**
- Es wird eine Person bestimmt, welche die Punkte mitschreibt. Diese Person legt auf einem Zettel eine Punktetabelle mit den Namen aller Mitspielenden an.
- Die Fragekarten werden als Stapel in die Tischmitte gelegt. Der Stapel soll so aufliegen, dass die Seiten mit der Frage nach oben zeigen.



SPIELABLAUF

Eine Raterunde

Zunächst werden alle Ratekarten verdeckt vor den Mitspielenden abgelegt.

Eine Person wird bestimmt, die die erste Frage vorlesen soll. Diese Person zieht die UNTERSTE Karte aus dem Fragekartenstapel und liest sowohl die Frage, als auch die 3 Antwortmöglichkeiten laut vor. Es muss darauf geachtet werden, dass niemand die Rückseite sehen kann!

Dann wird die Karte neben den Fragekartenstapel in der Tischmitte abgelegt. Sie soll für alle Personen am Tisch gut lesbar sein.

Sobald die Karte liegt, dürfen alle Mitspielenden (auch die Person, die vorgelesen hat) mit ihren Ratekarten ihre Tipps abgeben.

Wer glaubt, die richtige Antwort zu kennen, legt schnell seine Ratekarte mit dem entsprechenden Buchstaben verdeckt neben die Fragekarte.

Wer langsamer war, muss seine Ratekarte auf die zuvor gelegte Ratekarte legen. So entsteht ein kleiner Stapel mit den Ratekarten. Wichtig ist, dass man erkennt, in welcher Reihenfolge getippt wurde.

Auflösung & Punktevergabe

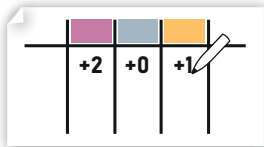
Nachdem jede Person eine Ratekarte abgelegt hat, wird die richtige Antwort auf der Rückseite vorgelesen.

Dann wird der Stapel mit den Ratekarten umgedreht. Die Ratekarte der schnellsten Person ist jetzt obenauf.



- Ist die **Antwort richtig?**
Dann bekommt diese Person **2 Punkte**.
- Ist die **Antwort falsch?** Dann bekommt die nächste Person mit der richtigen Antwort **2 Punkte**.
- **Alle Anderen** bekommen für die richtige Antwort nur jeweils **1 Punkt**.

Die jeweils erspielten Punkte werden auf dem Punkte-
zettel notiert.



Dann wird die gespielte Ratekarte zurück in die Schachtel gelegt.

Neue Runde

Am Beginn der neuen Runde werden die Ratekarten wieder verdeckt vor den Mitspielenden abgelegt.

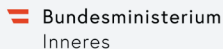
Die nächste Person im Uhrzeigersinn liest vor. Sie nimmt wieder die unterste Karte vom Stapel, liest sie vor, legt sie offen ab und alle raten.

SPIELENDEN

Das Spiel endet, wenn zumindest eine Person **10 Punkte** oder mehr erreicht hat. Die Person mit den meisten Punkten gewinnt.

Sollte es einen Gleichstand geben, spielen alle am Gleichstand Beteiligten eine weitere Karte als Stechen.

Produktion im Rahmen der Initiative **GEMEINSAM.VIEL BEWEGEN.**
Nähere Informationen unter: www.gemeinsam-viel-bewegen.at



IMPRESSUM:

Medieninhaber und Herausgeber: Bundesministerium für Inneres
Illustrationen: ©HINTERLAND Büro für visuelle Kommunikation, Mark Minkner | **Satz & Layout:** Joker Design | **Redaktion:** White Castle Games
Hersteller: MeinSpiel GmbH & Co. KG., Hamburg | **Verlagsort:** Wien (2022)

© 2022 by BMI
A- 1010 Wien, Herrngasse 7
Alle Rechte vorbehalten

